

# LUIS BRANDON RAMOS ALDAVE

## DATA SCIENTIST

Hola soy Brandon, hace no mucho culminé un Bootcamp sobre Data Science y busco abrirme un camino en el mundo IT, me considero una persona muy disciplinada y comprometida con lo que hago, me gusta investigar y formar una opinión sesgada a mis ideales manteniendo el respeto por todo y todos, disfruto del interés de estudiar otras ciencias que me ayudan a entender cómo se formulan y resuelven diferentes problemas en diferentes campos.

## SKILLS

- Python
- SQL
- PostgreSQL
- MySQL
- Microsoft PowerPoint
- Microsoft Power BI
- Microsoft Excel
- Alteryx
- Tableau
- Streamlit
- Git

## EDUCATION

### Data Scientist, Henry

Junio 2022 - octubre 2022

[Buenos Aires, Argentina]

### Mec. Automotriz, SENATI

Junio 2011 - octubre 2015

[Lima, Perú]

### Idiomas

Spanish (Native)

English(A2).

# Life Expentancy (Proyecto)

## Data Engineer

Octubre 2022 - [Buenos Aires, Argentina] [Investigación, ONG]

### RESPONSABILIDADES

- Determinar ciertos aspectos que influyen en la expectativa de vida en distintas regiones del mundo, con la ayuda de datos extraídos del WorldBank y la OMS.
- Incorporar una aplicación creada en Streamlit para que el cliente pueda interactuar con los datos y avances.
- Realizar un Análisis Exploratorio (EDA), Análisis Predictivo, Proyección.
- Realizar una conexión a una API de la OMS que mantenía una interacción devolviendo consultas.
- Automatización de validación de datos.
- Posteriormente los recursos se gestionaron en una nube, utilizando Microsoft Azure.

[Repositorio](#)

[Deploy](#)

[Video en YouTube](#)

### LOGROS CLAVE

- Mejore la expectativa de vida al aumentar o disminuir el valor de ciertas series (variables) utilizadas y demostradas en nuestro modelo de predicción, se realizó estudiando cada variable y correlacionando su tendencia a lo largo del tiempo.
- Incremente la eficiencia de mi equipo al reducir el tiempo del ciclo de 2 meses a 3 semanas, al promover el uso de reuniones prácticas, programación en parejas y grupos, con una mentalidad de experimentación.
- Diseñe un programa de seguimiento del proyecto en streamlit que nos ayudó a identificar nuestro avance analizando rápidamente nuestros puntos débiles y fuertes de esta manera agilice el reconocimiento de estos de manera estructurada.

# Criptoanálisis(Proyecto)

Agosto 2022 - [Buenos Aires, Argentina] [Henry]

**En esta ocasión, se aprendieron o repasaron los conocimientos básicos del ecosistema de criptomonedas para luego realizar una DEMO en vivo del dashboard como entregable.**

- Se eligieron 10 criptomonedas para el reporte.
- Se utilizó coinmarketcap.com para su elección.
- Se trabajó directamente con conexión a la API, es decir que el trabajo no está montado a partir de archivos csv o de entorno local.
- El Dashboard fue armado en Streamlit.
- [Repositorio](#)

# Creación de una API(Proyecto)

Septiembre 2022 - [Buenos Aires, Argentina] [Henry]

**Se realizó una API que mantenga una interacción devolviendo consultas hechas en SQL.**

- Normalización y creación de relaciones del conjunto de datos.
- Investigación sobre la creación de APIs con el framework Fast API.
- Desarrollo de las consultas derivadas.
- Se creó una demostración en video.
- Se realizó en resumen una investigación, desarrollo y presentación en video.

## **CONTENIDO:**

- Interacción para la búsqueda de datos históricos de precio de diferentes monedas.
- Volumen de transacción.
- Varianza.
- Calculadora que arroja el precio a partir de la paridad, es decir, podremos pedir el valor en USD a partir de una suma de BTC o viceversa.
- Media Móvil.
- [Video en YouTube](#)